Regeln für die Bauwelt Aincrad-Normal

- Auf Aincrad-Normal verfügst du über JunkieClaim und kannst dir ein Grundstück mit maximal 2.500 Blöcken Fläche (z.B. 50×50 Blöcke) zum Start sichern. Dort hast du das Hausrecht, kannst Baurechte verteilen und darfst zur Not Spieler mündlich deiner Zone verweisen.
- Mehr Zonenfläche kann später über Quests (die auf der Hauptwelt angeboten werden) freigeschaltet werden.
- Wenn du mehr Zonenfläche z.B. für Projekte benötigst, so kannst du diese beantragen.

  Erstelle dafür bitte hier ein Ticket.
- Die ganze Welt ist geschützt und du kannst erst was abbauen sobald du dir eine Zone erstellt hast
- Das bauen von Spielerfallen ist auf der eigenen Zone verboten.
- Wir tolerieren keine Zonen in Form von schwimmenden oder fliegenden „Cobbleplatten“ (o.a. Materialien) oder durch extremes Terraforming erzwungene Gebilde. Sollten diese Gebilde nach Aufforderung des Staffs nicht ausgebessert werden, behalten wir es uns vor diese zu entfernen. Absichtlich hässlich bebauten Zonen werden ebenso behandelt.
- Öffentliche Bauten stehen unter Schutz – auch wenn eventuell die Zone fehlt. Dazu zählen Straßen, Minecartsysteme, gemeinnützige Gebäude u.a.
- Unnatürliche Objekte wie Schwebende Baumkronen, planierte Berge, abgefarmte Sandstrände, 1×1 Türme o.ä. außerhalb deiner Zone werden nicht toleriert.

Version #1
Erstellt: 12 Dezember 2022 18:28:51 von craftman96
Zuletzt aktualisiert: 12 Dezember 2022 18:30:06 von craftman96