# Regeln der Welten

Hier findest du die Regelwerke für die Welten

- Regeln für alle Welten
- Regeln für die Hauptwelt Aincrad
- Regeln für die Bauwelt Aincrad-Normal

# Regeln für alle Welten

- Das Bauen von anstößigen oder unangebrachten Darstellungen ist verboten!
- Ställe und automatische Farmen sind erlaubt, sofern du die geförderten Güter auch verbrauchen kannst. Farmen die den Spielfluss stören, können von uns gelöscht werden.

# Regeln für die Hauptwelt Aincrad

- Auf Aincrad verfügst du über JunkieClaim und kannst dir ein Grundstück mit maximal 2.500 Blöcken Fläche (z.B. 50×50 Blöcke) zum Start sichern. Dort hast du das Hausrecht, kannst Baurechte verteilen und darfst zur Not Spieler mündlich deiner Zone verweisen.
- Mehr Zonenfläche kann später über Quests freigeschaltet werden.
- Wenn du mehr Zonenfläche z.B. für Projekte benötigst, so kannst du diese beantragen. Erstelle dafür bitte hier ein Ticket.
- Stripmining (das gezielte Anlegen von Gängen oder Schächten, um Ressourcen freizulegen) und exzessives Abbauen von Rohstoffen aller Art ist außerhalb deiner Zone verboten. Nutze hierfür bitte die PvP- bzw. Farmwelt. Diese werden zu einem späteren Zeitpunkt freigeschaltet.
- Das bauen von Spielerfallen ist auf der eigenen Zone und der freien Welt verboten.
- Wir tolerieren keine Zonen in Form von schwimmenden oder fliegenden „Cobbleplatten“ (o.a. Materialien) oder durch extremes Terraforming erzwungene Gebilde. Sollten diese Gebilde nach Aufforderung des Staffs nicht ausgebessert werden, behalten wir es uns vor diese zu entfernen. Absichtlich hässlich bebauten Zonen werden ebenso behandelt.
- Öffentliche Bauten stehen unter Schutz – auch wenn eventuell die Zone fehlt. Dazu zählen Straßen, Minecartsysteme, gemeinnützige Gebäude u.a.
- Unnatürliche Objekte wie Schwebende Baumkronen, planierte Berge, abgefarmte Sandstrände, 1×1 Türme o.ä. außerhalb deiner Zone werden nicht toleriert.

# Regeln für die Bauwelt Aincrad-Normal

- Auf Aincrad-Normal verfügst du über JunkieClaim und kannst dir ein Grundstück mit maximal 2.500 Blöcken Fläche (z.B. 50×50 Blöcke) zum Start sichern. Dort hast du das Hausrecht, kannst Baurechte verteilen und darfst zur Not Spieler mündlich deiner Zone verweisen.
- Mehr Zonenfläche kann später über Quests (die auf der Hauptwelt angeboten werden) freigeschaltet werden.
- Wenn du mehr Zonenfläche z.B. für Projekte benötigst, so kannst du diese beantragen. Erstelle dafür bitte hier ein Ticket.
- Die ganze Welt ist geschützt und du kannst erst was abbauen sobald du dir eine Zone erstellt hast
- Das bauen von Spielerfallen ist auf der eigenen Zone verboten.
- Wir tolerieren keine Zonen in Form von schwimmenden oder fliegenden „Cobbleplatten“ (o.a. Materialien) oder durch extremes Terraforming erzwungene Gebilde. Sollten diese Gebilde nach Aufforderung des Staffs nicht ausgebessert werden, behalten wir es uns vor diese zu entfernen. Absichtlich hässlich bebauten Zonen werden ebenso behandelt.
- Öffentliche Bauten stehen unter Schutz – auch wenn eventuell die Zone fehlt. Dazu zählen Straßen, Minecartsysteme, gemeinnützige Gebäude u.a.
- Unnatürliche Objekte wie Schwebende Baumkronen, planierte Berge, abgefarmte Sandstrände, 1×1 Türme o.ä. außerhalb deiner Zone werden nicht toleriert.